

UNIPA テスト作成・管理マニュアル

このマニュアルは、UNIPA でのテスト作成、管理方法についてのマニュアルです。
より詳しい説明は、[UNIPA マニュアル2](#)にありますので、ぜひご覧ください。

=目次=

1. テスト作成

UNIPA でのテスト作成手順

2. テスト管理

テストを採点・フィードバックする

1. テスト作成

UNIPA でのテスト作成手順

i) UNIPA からクラスプロファイルを選択→画面左からテスト作成をしたい授業を選択

The screenshot shows the UNIPA interface. On the left, there is a navigation menu with icons for '掲示' (Notice) and 'クラスプロファイル' (Class Profile). The 'クラスプロファイル' icon is highlighted with a red box. On the right, there is a list of courses for the 2020年度春学期 (Spring Semester 2020). The courses listed are: 月曜日 (Monday), 火曜日 (Tuesday), 水曜日 (Wednesday), 木曜日 (Thursday), 金曜日 (Friday), 土曜日 (Saturday), 日曜日 (Sunday), 集中講義 (Concentration Lecture), 大学ガイダンス (D9500010) (University Guidance), 大学ガイダンス (D9500015) (University Guidance), and 実習 (Practical Training). The '大学ガイダンス (D9500010)' and '大学ガイダンス (D9500015)' courses are highlighted in pink.

ii) 画面上部「テスト管理」から「新規」を選択

The screenshot shows the UNIPA interface. At the top, there is a navigation bar with buttons for 'TOP', '課題管理' (Assignment Management), '授業資料管理' (Lecture Material Management), 'テスト管理' (Test Management), '授業Q & A回答' (Lecture Q & A Answer), 'クリッカー管理' (Clicker Management), 'プロジェクト管理' (Project Management), 'コース管理' (Course Management), and '学習状況' (Learning Status). Below the navigation bar, there is a section for 'テスト一覧' (Test List) with the title 'テスト管理 [Jga006]'. The 'テスト管理' button is highlighted with a red box. Below the navigation bar, there is a form for creating a new test. The form includes a dropdown menu for '2020年度春学期' (Spring Semester 2020), a text input field for 'テスト名' (Test Name), a dropdown menu for 'テストグループ' (Test Group) set to 'すべて対象' (All Subjects), and checkboxes for '対象' (Target) with options 'コース' (Course) and 'コース以外' (Other than Course). A '+ 新規' (New) button is highlighted with a red box. At the bottom right, there is a 'Q 検索' (Search) button.

iii)下記の画面が表示されるので、必要事項を入力して「確定」をクリック

新規テスト作成 各項目説明 ※説明欄赤字は必須項目

①	他のテストからコピー	2020	選択してください	プレビュー	コピー	
②	テストグループ名 ✔	選択してください	テストグループ名を入力			
③	テスト名 ✔					
④	テスト説明					
⑤	添付ファイル	+ 選択してください				
⑥	テスト方法区分 ✔	WEB	WEB以外			
⑦	テスト区分 ✔	随時試験	中間試験	定期試験	追試験	再試験

① 「他のテストからコピー」

以前、UNIPA 上で作成したことがあるテストのコピーを作成することができる。
参照するテストがなければ特に何も入力しない。

② 「テストグループ名」

初めてテストを作る場合、または該当グループがない場合は、
「テストグループ名を入力」のところにグループ名を記入(例：教育学など)
以前テストを作り、該当するグループがある場合は、
「選択してください」のプルダウンから選択

③ 「テスト名」

テストの名前を入力

④ 「テスト説明」

テストの内容について説明事項があれば入力

⑤ 「添付ファイル」

別紙資料や Word などテストを行う場合は、「選択してください」から
該当資料などをアップロード

⑥ 「テスト方法区分」

Web…UNIPA の機能でテストを行う場合

Web 以外…⑤でアップロードした資料などを用いる場合

⑦ 「テスト区分」

該当テスト区分を選択

⑧	テスト期間 ✓	<input type="text"/> * ~ <input type="text"/> *	※テスト問題の編集はテスト開始前のみ可能です。
⑨	テスト時間 ✓	<input type="button" value="使用する"/>	<input type="text"/> 分
⑩	特別対応者用時間 ✓	<input type="button" value="使用しない"/>	
⑪	時間表示区分 ✓	<input type="button" value="残り時間"/> <input type="button" value="経過時間"/>	
⑫	問題表示区分 ✓	<input type="button" value="一問題表示"/> <input type="button" value="全問題表示"/>	
⑬	問題出題形式 ✓	<input type="button" value="ランダム"/> <input type="button" value="同一"/> <input type="button" value="ドリル"/>	
⑭	コース・目次設定	<input type="text" value="(未設定)"/> ▼ <input type="text" value="(未設定)"/> ▼	
	学習目次に表示	<input type="button" value="する"/>	
	進捗反映	<input type="button" value="する"/>	※進捗反映を「する」にすると、学習の進捗率に反映されます。
	進捗反映方法	<input type="button" value="参照済"/> <input type="button" value="テスト実施済"/> <input type="button" value="点数登録済"/>	<input type="text"/> 点
⑮	公開設定	<input type="checkbox"/> 回答を他の学生にも公開する <input type="checkbox"/> 採点結果を学生本人に公開する <input type="checkbox"/> 採点結果を他の教員に公開する <input type="checkbox"/> フィードバックを他の教員に公開する ※チェックONにした時点で公開されます。	

⑧ 「テスト期間」

テストを表示する期間を入力

⑨ 「テスト時間」

テスト解答時間を設ける場合、「使用する」を選択の後、設定する時間を入力(例：60分)

⑩ 「特別対応者用時間」

⑨で時間を設定した場合、解答時間に配慮が必要な学生に向けての解答時間を設定することができる。

⑪ 「時間表示区分」

⑨で設定したテスト時間の表示の選択。⑨で時間を選択した場合必須項目

⑫ 「問題表示区分」

学生がテストを実施する際に、一問ずつ表示するか全問題表示するかを設定する

⑬ 「問題出題形式」

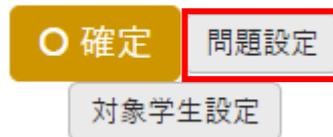
同一…登録された問題すべてを設定順に表示 (ランダム、ドリルについては [こちら](#))

⑭は UNIPA の「コース管理」を利用している場合入力。詳しくは [こちら](#)

⑮各項目について該当すればチェックする

iv) テストの設問を設定する

iii) で確定を押すと、同じ確定ボタンの横に右図のように表示されるので、「問題設定」をクリック



下図が表示されるので、設問設定をクリック

仮
テスト期間：2020/06/17(水) 00:00～2020/06/24(水) 00:00 作成完了

▼ テスト内容

テスト名 <input checked="" type="checkbox"/>	仮
テスト説明	仮
添付ファイル	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; background-color: #f0f0f0;">+ 選択してください</div>

設問設定 学習リソースからコピー プレビュー

▼ テスト問題

☰ 【問題1】 (配点： 点) 設問編集 🗑️ 削除

選択しない

1. 正解

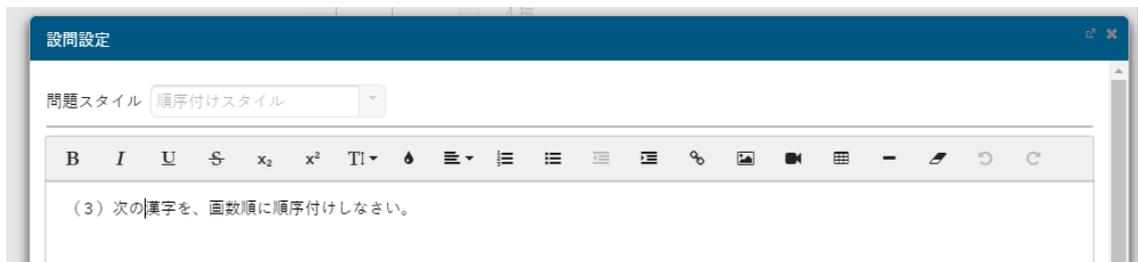
2. 不正解

※ここからは、一例として仮のテストを作成しつつ、機能を紹介します。

赤枠の部分で、問題スタイルを選択 ※プルダウン形式で選択

↓今回は、「大問小問式スタイル」からスタートします。

☆順序付けスタイルの例



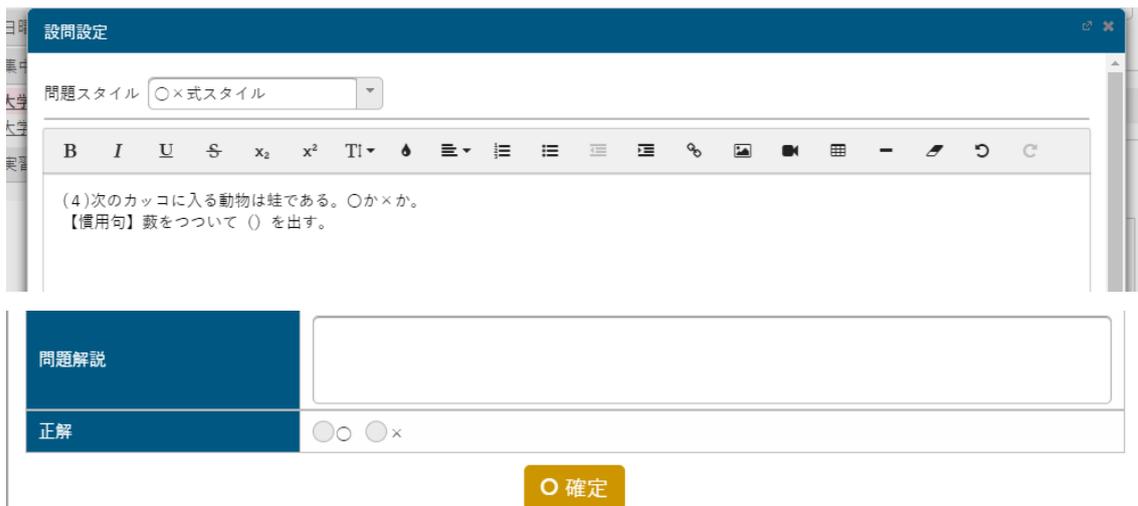
選択肢追加などは、これまでと同様。

「正解」で順序付けを入力



確定を押して完了

☆○×式の例



正解を選んで、確定を押して完了

☆穴埋め式の例

穴埋めを短答式もしくは選択式で作成。(どちらかを先に選ぶ)

設問設定

問題スタイル 穴埋め式スタイル

B I U x_2 x^2 T

それぞれ穴埋めで解答しなさい。(2問完答で15点)

短答式問題 () に入る言葉を3文字で書きなさい。
【慣用句】飛んで火にいる ()

選択式問題 () に入る言葉は次のうちどれか。
【慣用句】泣き面に ()

短答式追加 選択式追加

配点を入力し、次へを選択

配点 15 点

次へ

解答をそれぞれ入力して確定を押して完了

(1) 短答式問題

正解 夏の虫
最大入力文字 6 文字
※ 全角文字は2文字として扱われます。

(2) 選択式問題

選択肢追加

選択肢No	内容	正解
選択肢1	蜂	<input checked="" type="radio"/>
選択肢2	あぶ	<input type="radio"/>
選択肢3	蚊	<input type="radio"/>

行削除

前へ 確定

☆選択肢のみスタイルの例

設問設定

問題スタイル 選択肢のみスタイル

B I U ~~ABC~~ x₂ x² T1

次の文章のうち、慣用句の説明として正しいものを選び。

配点 20 点

※学習者には選択肢の内容が本文のように表示されます。正解のチェック欄のみ表示されます。

選択肢No	内容	正解
選択肢1	いつもと違って、おとなしく小さくなっていることを、「借りてきた狛犬」という。	<input type="radio"/>
選択肢2	わけがわからずきよんとすることを「狸が人にばかされる」という。	<input type="radio"/>
選択肢3	この先、どんな苦難が待ち受けているかわからないということを、「鬼がでるかじやが出るか」という。	<input checked="" type="radio"/>

実行削除 確定

☆記入式スタイルの例

記述式の問題を作成することができます。

設問設定

問題スタイル 記入式スタイル

B I U ~~ABC~~ x₂ x² T1

「猫」が入る慣用句を用いて、100字程度の例文を作りなさい。

配点 20 点

最大入力文字 200 文字 ※ 全角文字は2文字として扱われます。

確定

※ここでも、全角文字は2文字扱いになるので注意
確定を押して完了。

必要な問題を作成したのち、「確定」を押して、テスト作成が完了です。

【問題4】 (配点: 20 点)

「猫」が入る慣用句を用いて、100字程度の例文を作成してください。

※ 全角文字は2文字として扱われます。

最大入力 200 文字

設問編集 削除 ↑

設問設定 学習リソースからコピー プレビュー

コメント内容

削除 確定 一時保存

※学生の回答画面は、上図のプレビューから確認ができます。

※プレビューは、問題を確定した後でも確認ができます。

※一度確定を押すと、編集ができなくなります。

※テストは、100点満点でないとエラーがでます。

v)対象学生を選択し、公開する

画面上部のテスト設定を選択。

対象学生設定を選択

確定 問題設定

対象学生設定

課題設定と同様の方法で、対象学生を選択して、確定。

その後、上記と同様に「テスト設定」に戻り、上図の確定を押して完了

問題解説

1は「借りてきた猫」が正しい
2は「狐につままれる」が正しい。「狸が人にばかされる」は、相手を甘く見て油断したために、だまそうとした相手に、逆にだまされることのとえ。

問題解説を入力すると、「採点結果を学生本人に公開する」設定にしている場合のみ学生は結果照会をした際に学生側に表示される。

※フィードバックも同様

☆学生画面

正解	3
学習者回答	3
点数	20点/20点
問題解説	1は「借りてきた猫」が正しい 2は「狐につままれる」が正しい。「狸が人にばかされる」は、相手を甘く見て油断したために、だまそうとした相手に、逆にだまされることのとえ。
フィードバック	

テスト対象学生一覧(下図)から、最終点数を入力することも可能です。

☆個別入力の場合

下記画面を横スクロールし、対象学生の「最終点数」欄を入力して下図赤枠の確定を押す。

☆合計点数と最終点数が同じ場合

下図緑枠のチェックボックスにチェックを入れる。(全員であれば、その下の緑二重枠を選択)

次に、画面下部の「自動点数の反映」をクリック

下図赤枠の確定を押して完了

The screenshot shows a web interface for managing students. At the top right, there are buttons for '保存' (Save) and '列選択' (Column Selection). Below is a table with columns: '学籍番号' (Student ID), '氏名(カナ)' (Name in Kana), '未確認' (Unconfirmed), 'テスト回数' (Test Count), '受験' (Exam), and '再テスト依頼回数' (Retest Request Count). The first row shows student ID '999L002' and name '聖学院 ダミ雄 (セイガクイン ダミオ)'. Below the table is a pagination bar showing '1件 (1 / 1)' and a dropdown menu set to '10'. Below the pagination bar, there are several controls: a checked checkbox for '再テスト期限' (Retest Period), a search result output format selector with 'CSV(UTF-8)', 'CSV(Shift_JIS)', and 'Excel' options, and a checked checkbox for 'ヘッダー行を含む' (Include header rows). There are also buttons for '再テスト依頼' (Retest Request), '再テスト取消' (Retest Cancel), and '自動点数の反映' (Automatic Score Reflection). At the bottom center, there is a large yellow button with a red border labeled '○ 確定' (Confirm).

上図画面の「ダウンロード」から、一括で受験者データを保存することも可能です。

※再テスト依頼などは、[こちら](#)のマニュアルを参照してください。